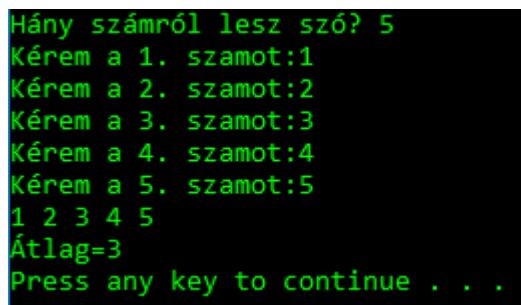


-16.1 feladat - [Feltöltés billentyűzetről N elemszámára] Egy törtszámokat tartalmazó listát töltünk fel billentyűzetről oly módon, hogy a program kezelője a program elején megadja, hogy hány elemre lehet számítani (n), majd beírja az n számú törtértéket! A program a bevitel közben mindig írja ki, hogy hányadik számnál tart a bevitel, és mennyi van még hátra! A program a bevitel végén írja vissza az adatokat a képernyőre, a számokat egymás mellé írva, szóközzel elválasztva, majd adja meg a számok átlagát!

```
namespace Lista
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            List<double> szamok = new List<double>();
            Console.WriteLine("Hány számról lesz szó? ");
            int n = int.Parse(Console.ReadLine());
            for (int i = 0; i < n; i++)
            {
                Console.WriteLine("Kérem a {0}. számot:", i + 1);
                string s = Console.ReadLine();
                double d = double.Parse(s.Replace('.', ','));
                szamok.Add(d);
            }
            //
            foreach (double x in szamok)
                Console.WriteLine("{0} ", x);
            Console.WriteLine();
            //
            double sum = 0;
            foreach (double x in szamok)
                sum = sum + x;
            Console.WriteLine("Átlag={0}", sum / n);
        }
    }
}
```



```
Hány számról lesz szó? 5
Kérem a 1. számot:1
Kérem a 2. számot:2
Kérem a 3. számot:3
Kérem a 4. számot:4
Kérem a 5. számot:5
1 2 3 4 5
Átlag=3
Press any key to continue . . .
```

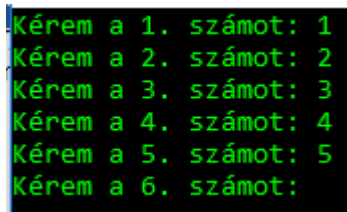
-16.2 feladat- [Feltöltés billentyűzetről szám végélig] Egy törtszámokat tartalmazó listát töltünk fel billentyűzetről oly módon, hogy a program kezelője a program elején nem adja meg, hogy hány adat lesz! Helyette választunk egy speciális számértéket, például a 0.0 értéket. Amennyiben ezt a számot írának be, úgy a program fejezze be a bevitelt! A program a bevitel végén írja vissza az adatokat a képernyőre, a számokat egymás mellé írva, szóközzel elválasztva, majd adja meg a számok átlagát!

```

using System;
using System.Collections.Generic;

namespace Lista1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            List<double> szamok = new List<double>();
            int i = 0;
            while (true)
            {
                Console.Write("Kérem a {0}. számot: ", i + 1);
                string s = Console.ReadLine();
                double d = double.Parse(s.Replace('.', ','));
                if (d == 0.0) break;
                else szamok.Add(d);
                i++;
            }
        }
    }
}

```



-16.3 feladat- [Feltöltés billentyűzetről string végjelig] Egy törtszámokat tartalmazó listát töltünk fel a billentyűzetről oly módon, hogy a program kezelője a számok bevitelét egy speciális szöveggel zárja (pl. a „*” karaktert írja be, vagy begépel, hogy „vége”). A program a bevitel végén írja vissza az adatokat a képernyőre, a számokat egymás mellé írva, szóközzel elválasztva, majd adja meg a számok átlagát!

```

using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Lista2
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            List<double> szamok = new List<double>();
            int i = 0;
            while (true)
            {
                Console.Write("Kérem a {0}. számot: " , i + 1);
                string s = Console.ReadLine();
                if (s == "*" || s == "vége") break;
                double d = double.Parse( s.Replace('.', ','));
                szamok.Add(d);
                i++;
            }
        }
    }
}

```

```
Kérem a 1. számot: 1  
Kérem a 2. számot: 2  
Kérem a 3. számot: 3  
Kérem a 4. számot: 4  
Kérem a 5. számot: 5  
Kérem a 6. számot:
```